

形にならないもののづくり

かぶしきがいしゃ
ファルコン株式会社

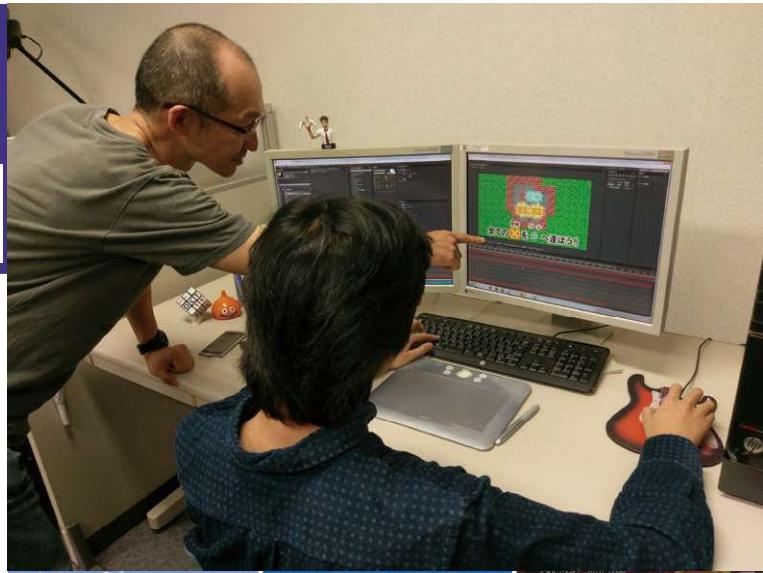
〒482-0026 岩倉市大地町葉広 10-701
TEL: 0587-65-5831
<https://www.falconkk.co.jp>



■会社概要

1984(昭和59)年に創業した、娯楽用ソフト、業務用システム、Webコンテンツなどの企画開発会社です。

その時々のニーズの変化に合わせて、パソコン、家庭用ゲーム機、業務用機器、携帯電話、スマートフォンなど、プラットフォームを選ばず制作しています。



ゲームソフトをつくる仕事

創業以来、パソコンや家庭用ゲーム機、ゲームセンターなどの業務用機など様々な機器向けのゲームをつくってきました。遊び方やルールを考えるところから始まり、キャラクタなどをデザインし、シナリオや問題などをつくり、音を付け、それらがコンピュータで動くようプログラムを書くまで、ゲームをつくる仕事には様々な種類があります。それらを、時には短期間に1人で、またある時には長い時間をかけて社外の人たちまで交えた大きなチームを組んでつくっていきます。

世界中にファンをもつ 老舗パズルゲーム「倉庫番」

看板ゲームは「倉庫番」というパズルゲームです。1982年に世に送り出されて以来、世界中の愛好家に親しまれている、広く知られたゲームです。倉庫番の愛好家たちは、単にパズルを解いてスコアを競うだけでなく、自分で新たな問題を考え出し、解いて評価し合うなど、倉庫番の文化を育んできました。さらには、解法について数学的に研究して発表された論文までいくつも存在します。倉庫番の名前を知らない人も、他社の著名なゲームに組み込まれているの

ゲーム業界の変化

ゲームソフトはこれまで、ゲーム機やパソコン向けにディスクなどを販売する形で収益を上げてきました。しかし、スマートゲームが主流になる中で、基本無料で遊んでもらって有料アイテムを購入してもらったり、画面に掲載する広告料で収入を得たり、月々決まった額でサービスを提供する購読形式などに変化しています。これからも変わり続ける環境の中で、お客様に価値のあるものを提供して、収益を上げていく方法を模索していくかなければと思っています。

「ゲームソフトの制作は、何もないところから価値を生み出す仕事です。実用的な価値は高くはないかも知れませんが、嬉しい仕事だと思っています。何かを作り出している時は幸せを感じます。私は好きなことを仕事にしているのでとても幸せです。」と伊藤専務は目を輝かせて語ってくれました。目に見えにくい存在かも知れませんが、現代の多くの人の息抜きのパートナーをつくり続けています。

で、倉庫番パズルを知らないうちに解いている可能性もあります。

現在は、創始者や愛好家の方々と協力して、他社への版権許諾や自社での製品化を行っています。自社で発売したシリーズ製品にはパソコン向けとスマート向けがありますが、中でも、パソコン向けに発売した2製品が、「ベクター・ブレジ大賞」の「ゲーム・アミューズメント部門賞」を受賞しました。